

الفصل الثاني/ الحركة THE MOTIN

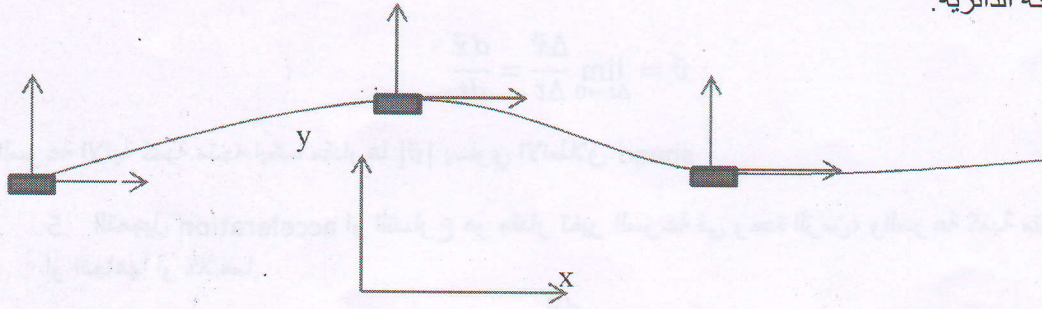
1.2 المقدمة Introduction

ان دراسة حركة الاجسام المادية تقسم بصورة عامة الى قسمين : الاول وصف مجرد للحركة يدعى Kinematics والثاني يصف الحركة من القوى المسببة لها ويدعى Dynamics وفي هذا الفصل سنتقصر على الحركة المجردة.

قبل الدخول في ميكانيكية الحركة لابد من التعريف بالاتي

1. الحركة **Motion** تغير موقع الجسم من مكان لآخر وتقسّم الحركة إلى اربعة أنواع بشكل عام:

- حركة انتقالية Translation motion اذا ثبتنا محاور جسم بالنسبة الى محاور اخرى مثبتة في الفضاء عندئذ يقال بان الحركة هي حركة انتقالية وليس ضروريا ان تكون على خط مستقيم. تشمل الحركة الانتقالية الحركة الخطية والحركة الدائرية.



- حركة دورانية Rotational motion وهي دوران الجسم حول محور ثابت يسمى محور الدوران. مثلاً دوران الأرض حول نفسها.
- حركة اهتزازية Oscillatory motion هي حركة ذهاب واياب حول نقطة معينة تسمى موضع الاستقرار كحركة البندول البسيط.
- الحركة الموجية Wave motion هي اضطراب ناتج عن مصدر طاقة كالموجات الناتجة عن طرق شوكة رنانة. وهي على نوعين: موجات ميكانيكية (وهي موجات تحتاج الى وسط مادي لانتقالها) وموجات كهرومغناطيسية (وهي موجات تنتقل في الفراغ بسرعة الضوء اما سرعة انتقالها في الاوساط المادية فيعتمد على خواص ذلك الوسط).
- يوجد أنواع أخرى من الحركة مثل المقذوفات والعجلات الثابتة والمتحركة (البكرة الثابتة والمتحركة) المقذوفات او القذائف تحدث هذه الحركة عندما تلقى كرة في زاوية معينة في الهواء وبسبب الجاذبية، تتعرض الكرة لتعجيل ثابت إلى الأسفل.

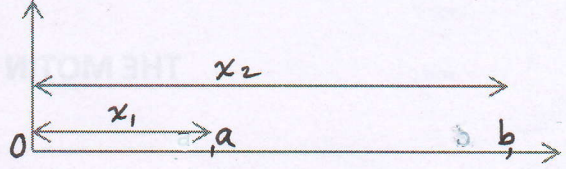
2. **السرعة velocity** تعرف السرعة بأنها الإزاحة المقطوعة خلال وحدة الزمن.

ويمكن قياس السرعة بوحدات كأن نقول **كم/ساعة**، أو **ميل/ساعة**، أو **متر/ثانية** ولان الإزاحة كمية اتجاهية فان السرعة كمية اتجاهية ايضا. ويحسب معدل السرعة **average of velocity** رياضيا كالتالي:

$$\Delta \vec{x} = \vec{x}_2 - \vec{x}_1$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

$$\vec{v} = \frac{\Delta \vec{x}}{\Delta t} = \frac{\vec{x}_2 - \vec{x}_1}{t_2 - t_1}$$



3. معدل الانطلاق average speed هو معدل المسافة المقطوعة في وحدة الزمن ولأن المسافة كمية عددية فمعدل الانطلاق كمية عددية أيضا. معدل الانطلاق يمثل المقدار العددي لمعدل السرعة. يقاس بوحدات كم/ساعة أو متر/ثانية.

4. السرعة الانية instantaneous velocity هي سرعة الجسم في اية نقطة من مساره (في اي وقت من اوقات الحركة). يعبر عن السرعة الانية رياضيا

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{x}}{\Delta t} = \frac{d\vec{x}}{dt}$$

السرعة الانية كمية متجه ايضا مقدارها $|\vec{v}|$ يساوي الانطلاق speed

5. التعجيل acceleration او التسارع هو مقدار تغير السرعة في وحدة الزمن، والسرعة كمية متجهة قد يتغير مقدارها او اتجاهها او كلاهما.

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

اذا زادت السرعة او نقصت بمقدار ثابت في فترات زمنية متساوية يدعى التعجيل متظما متزايدا او متباطئا. واذا كانت السرعة ثابتة المقدار والاتجاه دائما فتعجيل الحركة يساوي صفر وتدعى بالحركة المنتظمة.

2.2 قوانين نيوتن في الحركة الخطية

قانون نيوتن الاول Newton's first law

صاغ نيوتن استنتاجات جاليليو صياغة موجزة عرفت باسم قانون نيوتن الأول. هذا القانون يصف لنا الذي يحدث لجسم ما عند عدم تأثير قوة عليه، أو عندما تكون محصلة القوى المؤثرة عليه تساوي صفر. نص قانون نيوتن الأول: "كل جسم يحتفظ بحالته من السكون أو الحركة ما لم تؤثر فيه قوة خارجية."

$$\sum_{i=0}^n \vec{F}_i = 0$$

أي أن الجسم الساكن يبقى ساكنا ما لم تؤثر عليه قوة خارجية فتحركه، والجسم المتحرك بسرعة ثابتة في خط مستقيم يبقى على هذه الحالة ما لم تؤثر عليه قوة خارجية فتغير الحالة الحركية له. ويسمى أيضا هذا القانون بقانون القصور الذاتي (الجسم قاصر (عاجز) عن تغيير حالته بنفسه).

قانون نيوتن الثاني Newton's second law

وهو يصف ما يحدث للجسم عندما تؤثر عليه قوة او مجموعة قوى غير متوازنة ، كما إنه يبين العلاقة بين القوة المؤثرة على الجسم والحركة التي يكتسبها الجسم. وينص على (التعجيل الذي يكتسبه جسم نتيجة قوة دفع ما يتناسب طردياً مع مقدار هذه القوة ويكون في اتجاهها، كما يتناسب عكسياً مع كتلة الجسم.

$$\vec{F} = \frac{d\vec{P}}{dt} = \frac{d}{dt}(m\vec{v}) = m \frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a}$$

هذا بالنسبة لنظام ثابت الكتلة.

اما بالنسبة لنظام متغير الكتلة لنظام المتغير الكتلة مثل الصاروخ الحارق للوقود وتخرج في صورة غازات هو نظام ليس مغلق ولا يمكن جعل الكتلة دالة في الزمن فقط في القانون الثاني ، العلاقة الآتية خاطئة

$$\vec{F} = \frac{d\vec{P}}{dt} = \frac{d}{dt}(m\vec{v}) = m \frac{d\vec{v}}{dt} + \vec{v} \frac{dm}{dt} \dots \dots \dots \text{wrong}$$

الشيء الخاطئ في هذه العلاقة هي أنها لا تأخذ في اعتبارها إطار غاليلي المرجعي: جسم متغير الكتلة ولا يؤثر عليه قوة (F=0) في إطار ما إذا نظرنا إليه من إطار مرجعي آخر سنجد أن القوة لا تساوي صفر.

المعادلة الصحيحة لنظام متغير الكتلة إما عن طريق طردها أو إدخالها للنظام

$$\vec{F} + \vec{u} \frac{dm}{dt} = m \frac{d\vec{v}}{dt}$$

السرعة \vec{u} هي السرعة النسبية للكتلة الداخلة أو الخارجة من النظام بالنسبة للجسم. الكمية $\vec{u} \frac{dm}{dt}$ التي تمثل كمية التحرك يمكن تعريفها كقوة تؤثر على الجسم عن طريق تغير الكتلة مثل خرج الصاروخ من الغازات التي تمثل قوة دفع للصاروخ ويتم إضافتها في كمية القوى F وبالتالي يمكن اختصارها في المعادلة $F=ma$

قانون نيوتن الثالث Newton's third law

ويعرف أحيانا باسم قانون الفعل ورد الفعل. هذا القانون يتحدث عن القوى المتبادلة بين الأجسام وليس عن حركة الأجسام أو سكونها. وينص على (لكل فعل رد فعل يساويه في المقدار ويعاكسه في الاتجاه، يؤثران على جسمين مختلفين ويقعان على نفس خط تأثير القوة): فمثلا إذا وجد جسم A يؤثر بقوة F_A على جسم آخر B فإن B يؤثر بقوة F_B على الجسم A والقوتين متساويتان في المقدار ومتضادتان في الاتجاه $F_A = -F_B$ يعني القانون الثالث أن القوة المؤثرة هي قوى متبادلة على الاجسام المختلفة.

ملاحظات

1. هذا القانون يحتاج في تطبيقه إلى جسمين بخلاف القانون الأول والثاني اللذان ينطبقان على جسم واحد.
2. القوى المتبادلة (زوج القوى) تؤثر على جسمين مختلفين لا على جسم واحد، ولذا فإنهما لا تلغيان بعضهما ، أي لا يمكن أن نقول بأن محصلتهما تساوي صفر.
3. لا توجد في الكون قوة مفردة لوحدها، بل جميع القوى عبارة عن أزواج متبادلة من القوى بين الأجسام.
4. ينطبق هذا القانون على أي جزأين من نظام ما بغض النظر عن كونهما مرتبطين ماديا أم لا، مثل تجاذب الكواكب.

$$F_2 = -F_1 = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

معادلات الحركة الخطية 3-2

$$a = \frac{dv}{dt}$$

$$\int_{v_0}^v dv = \int_{t_0}^t a dt$$

$$v - v_0 = a(t - t_0) \quad \text{شرط ابتدائي}$$

$$v = v_0 + at \quad \text{----- (1)}$$

$$v = \frac{dx}{dt}$$

$$\int_{x_0}^x dx = \int_{t_0}^t v dt = \int_{t_0}^t (v_0 + at) dt$$

$$x - x_0 = v_0(t - t_0) + \frac{1}{2}a(t^2 - t_0^2) \quad \text{شرط ابتدائي}, t_0 = 0, x_0 = 0$$

$$x = v_0 t + \frac{1}{2}at^2 \quad \text{----- (2)}$$

$$a = \frac{dv}{dt} \cdot \frac{dx}{dx} = \frac{dv}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx}$$

$$a dx = v dv$$

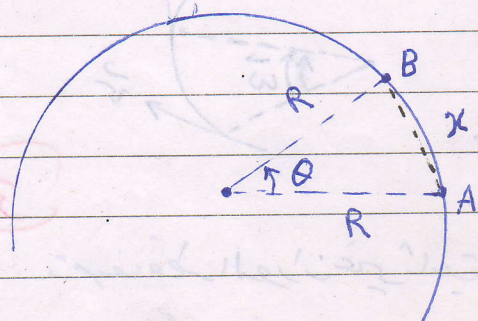
$$\int_{v_0}^v v dv = \int_{x_0}^x a dx$$

$$\frac{1}{2}(v^2 - v_0^2) = a(x - x_0) \quad \text{شرط ابتدائي}, t_0 = x_0 = 0$$

$$v^2 = v_0^2 + 2ax \quad \text{----- (3)}$$

الحركة الدائرية والسرعة الزاوية 3-2

إذا قطع قوس من نصف دائرة من النقطة A إلى النقطة B على محيط الدائرة وكانت الزاوية بين هاتين النقطتين θ فإن



$$\sin \theta = \frac{x}{R}$$

29

$$x = R \sin \theta \quad (\text{for small angle } \sin \theta \approx \theta)$$

الازاحة الخطية = الازاحة الزاوية \times نصف قطر المسار

$$\therefore x = R\theta$$

$$\boxed{\theta = \frac{x}{R}}$$

أو الازاحة الزاوية = $\frac{\text{الازاحة الخطية}}{\text{نصف قطر المسار}} = \frac{v}{R}$

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{d(R\theta)}{dt} = R \frac{d\theta}{dt} = R\omega$$

$$\boxed{\omega = \frac{v}{R}}$$

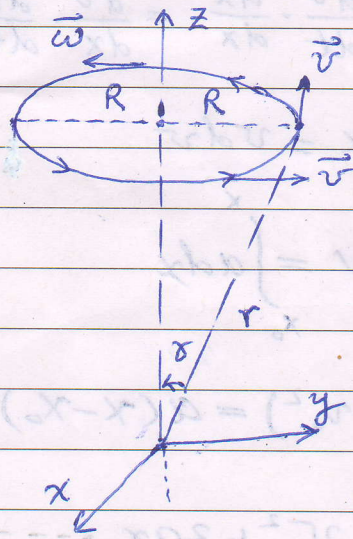
السرعة الزاوية = $\frac{\text{السرعة الخطية}}{\text{نصف القطر}}$

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{d(R\omega)}{dt} = R \frac{d\omega}{dt} = R\alpha$$

$$\boxed{\alpha = \frac{a}{R}}$$

التجديد الزاوي = $\frac{\text{التجديد الخطي}}{\text{نصف القطر}}$

وإذا مثلنا الحركة الدائرية بالشكل التالي حيث R هو نصف قطر الدائرة
 r المسافة بين مركز الاصليات ونقطة
 على محيط الدائرة.



$$\sin\theta = \frac{R}{r}$$

$$R = r \sin\theta$$

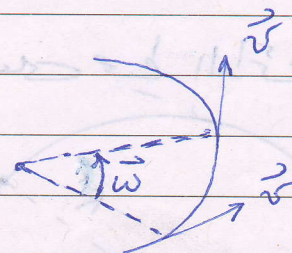
$$v = \omega R$$

$$= \omega r \sin\theta$$

$$= |\vec{\omega} \times \vec{r}|$$

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

فكرة تعريف الحركة الدائرية بأنها حركة جسم على
 محيط دائرة وتكون له نوعين إما منتظمة
 أو غير منتظمة



تتمثل المنتظمة إذا كانت نصف قطر الدوران ثابت
 والانطلاق ثابت، وتكون غير منتظمة إذا كانت

نصف قطر الدوران غير ثابت أو الانطلاق غير ثابت أو كلاهما.

السرعة الزاوية هي معدل تغير الزاوية مع الزمن

$$\omega = \frac{\theta}{t}$$

وللدورة كاملة

$$\omega = \frac{2\pi}{T}$$

حيث T زمن الدورة

$$T = \frac{2\pi}{\omega}$$

وبذلك يكون زمن الدورة الواحدة

وتقاس السرعة الزاوية (أو الدائرية) بوحدات (rad/sec) أو دورة/ثانية
 Cycle/sec, cycle per second, c/s, cps

إن القوة التي تغير اتجاه الحركة في كل مسير وتختلف في دورات الجسم في صياحه الدائري تدعى القوة المركزية.

$$F_N = m a_N$$

$F_N =$ القوة المركزية ، $a_N =$ التسارع المركزي

أما سرعة نقطته في محيط الدائرة (نصف قطر الدائرة R)

$$v = \omega R = \frac{2\pi R}{T}$$

و يبلغ عند الدورات في الثانية الواحدة

$$n = \frac{\omega}{2\pi}$$

وهي الحركة الاهتزازية بحيث التردد f عدد الاهتزازات (الترددات) الكاملة في وحدة الزمن

$$\omega = 2\pi f, f = \frac{1}{T}$$

$$f = \frac{\omega}{2\pi}$$

تقبل العلاقة بين التردد f والتردد الزاوي (السرعة الزاوية) ω

وخاص التردد بوحدة هرتز Hz

معادلات الحركة الدائرية

معادلات الحركة الخطية

$$\omega = \omega_0 + \alpha t$$

$$v = v_0 + at$$

$$\theta = \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2$$

$$x = v_0 t + \frac{1}{2} at^2$$

$$\omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha\theta$$

$$v^2 = v_0^2 + 2ax$$

$$\omega = \frac{d\theta}{dt}, \alpha = \frac{d\omega}{dt}$$

$$v = \frac{dx}{dt}, a = \frac{dv}{dt}$$

$$\omega_{\text{ave}} = \frac{\Delta\theta}{t}$$

$$v_{\text{ave}} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x}{t}$$

مركبات التسجيل (Components of acceleration)

$$a_T = \frac{dv}{dt}$$

التسجيل المماسي Tangential acceleration

$$a_N = \frac{v^2}{R} = \omega^2 R$$

التسجيل المركزي Normal acceleration

$$\alpha = \frac{a_T}{R}$$

التسجيل الزاوي angular acceleration

4.2 الاجسام حرة السقوط (Freely falling bodies)

ان سقوط الاجسام بفعل جاذبية الارض يسير بتجيدا منتظما ثابت المقدار يساوي التسجيل الارضي وسواء $g = 9.8 \frac{m}{s^2}$

وان هذه القيمة تتغير تغيرا طفيفا من موضع الى آخر على سطح الكرة الارضية لانه التسجيل الاكبر بعد ذلك بعد الجسيم عن مركز الارض ويتاثر به وزن الارض المختلف باختلافها

يقدر بالاهتمام حركة السقوط تلك التي تهمل عددا من كراتها مقاومة الهواء اي اذا سقطت اجسام مختلفة اللوزات والوزنات من ارتفاع معين تهمل جميعها الى سطح الارض في وقت واحد

أما سبب ملاحظتنا اليومي التي قالها فاذكر كسقوط العملة النقدية أسرع من ريشة الطير فهو مقاومة الهواء التي تعيق حركة العملة -

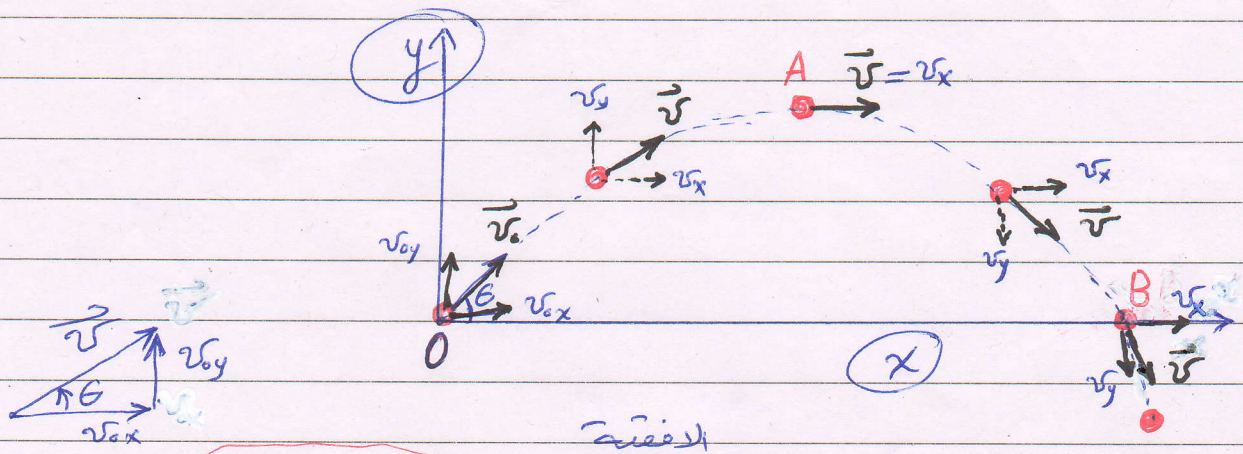
ويقدر بالسقوط الحر Free fall هو سقوط الجسم باتجاه مركز الارض دون التأثير عليه بقوة افقية غير القوة الطاردة من الجاذبية الارضية يتسارع يساوي تقريبا $9.81 \frac{m}{s^2}$ ثابت تلك الاجسام قرب سطح الارض دون تأثير الكثافة -

5.2 القذائف "projectiles"

نظراً لهذا الموضوع يدرس في علم المظروفية في الهواء. هناك عاملين يؤثران على حركة القذيفة هما مقاومة الهواء والتعجيل الأرضي.

وعلى أهله مقاومة الهواء فإن القذيفة تتحرك متأثرة بالتعجيل الأرضي (المركبة الشاقولية فقط).

فإذا انطلقت القذيفة من النقطة O في الزمن $t=0$ وبسرعة v_0 وبزاوية θ فارت:



* عند النقطة O مركبة السرعة الأفقية $v_{0x} = v_0 \cos \theta$
ومركبة السرعة الشاقولية الابتدائية $v_{0y} = v_0 \sin \theta$

* مركبات السرعة في أي زمن هما:

$$v_x = v_{0x} = v_0 \cos \theta_0$$

$$v_y = v_{0y} - gt$$

ومعطى السرعة في أي لحظة:

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$$

والزاوية التي تصنعها هي $\tan \theta = \frac{v_y}{v_x}$ والازاحة المقطوعة

لا يوجد تعجيل باتجاه المركبة الأفقية $x = v_{0x}t + \frac{1}{2}at^2$

$$x = v_{0x}t = v_0 t \cos \theta_0$$

(ولأنها تقع تحت تأثير التعجيل الأرضي فقط)

$$y = v_{0y}t + \frac{1}{2}at^2$$

(الاشارة السالبة لأن التعجيل باتجاه الاسفل)

$$y = v_{0y}t - \frac{1}{2}gt^2$$

* ولكي نحصل على الزمن اللازم حتى يصل القذيفة إلى أعلى نقطة (A)

عند النقطة (A) $(v_y = 0)$ ، $v_y = v_{oy} - gt$

$$v_{oy} - gt = 0 \rightarrow t = \frac{v_{oy}}{g} = \frac{v_o \sin \theta_o}{g}$$

$$y = v_{oy}t - \frac{1}{2}gt^2 \quad (y = y_{\max} \text{ when } t = \frac{v_{oy}}{g})$$

$$y_{\max} = \frac{v_{oy}^2}{g} - \frac{1}{2}g \frac{v_{oy}^2}{g^2} = \frac{1}{2} \frac{v_{oy}^2}{g}$$

$$y_{\max} = \frac{v_{oy}^2}{2g}$$

* أما الزمن اللازم لكي تعود القذيفة إلى نفس مستوى نقطة القذف (النقطة B) فيسمى زمن الطيران Time flight. سيأخذ ضعف الزمن اللازم للوصول إلى أعلى نقطة (النقطة A).

$$T = 2t = \frac{2v_{oy}}{g}$$

وعندما يهبط بطريقة ثانية عند موضع $y = 0$ في النقطة B مع السرعة v

$$y = v_{oy}t - \frac{1}{2}gt^2 \quad (y = 0 \text{ when } t = T)$$

$$0 = v_{oy}T - \frac{1}{2}gT^2$$

$$T = \frac{2v_{oy}}{g}$$

والفاصل الكلي الأفقي المقطوعة خلال زمن الطيران (المسافة OB) تدعى المدى ويرمز لها R

$$x = v_{ox}t \quad (x = R \text{ when } t = T)$$

$$R = v_{ox}T$$

$$= v_{ox} \cdot \frac{2v_{oy}}{g} = \frac{2v_{ox}v_{oy}}{g} = \frac{2}{g} (v_o \cos \theta_o)(v_o \sin \theta_o)$$

$$R = \frac{2}{g} v_0^2 (\sin \theta_0 \cos \theta_0) = \frac{v_0^2 \sin 2\theta_0}{g}$$

$$R = \frac{v_0^2 \sin 2\theta_0}{g}$$

$$\sin 2\theta = \frac{\sin \theta \cos \theta}{2}$$

مسألة 1: أطلقت رصاصة من بندقيته بسرعة 200 m/s وبزاوية 40° مع الأفق ما سرعتها وموضع الرصاصة بعد 20 sec ؟

Sol

$$v_0 = 200 \text{ m/s}, \theta_0 = 40^\circ, t = 20 \text{ sec}$$

$$v_x = v_{0x} = v_0 \cos \theta_0 = 200 \cos(40) = 153.2 \text{ m/s}$$

$$v_y = v_{0y} - gt, \quad v_{0y} = v_0 \sin \theta_0$$

$$= 200 \sin(40) - (9.8)(20) = -67.4 \text{ m/s}$$

الإشارة إلى الأعلى تعني الإيجابية وفي حالة هبوط

$$v = (v_x^2 + v_y^2)^{\frac{1}{2}} = 167.4 \text{ m/s}$$

أما موضع الرصاصة (x, y) :

$$x = v_{0x} t = (153.2 \text{ m/s})(20 \text{ s}) = 3064 \text{ m}$$

$$y = v_{0y} t - \frac{1}{2} g t^2, \quad v_{0y} = v_0 \sin \theta_0 = 200 \sin(40) = 128.6 \text{ m/s}$$

$$= (128.6)(20) - \frac{1}{2} (9.8)(20)^2$$

$$= 612 \text{ m}$$